

13

Verzija *Presižn klab* sistema koju igramo Piter i ja je, mislim, najbolji licitacioni sistem na svetu. U svom osnovnom obliku je izuzetno lak za učenje.

Čak i najjednostavnija licitacija može da zbuni mnoge parove. Ono što je partnerima potrebno je zajednički osnov, jezik koji oba razumeju. Očigledno bi svaki dosledan licitacioni sistem bio poboljšanje za mnoge parove. A ako par već namerava da koristi sistem, zašto da ne uzme najbolji? A naročito, zašto ne najbolji kad je taj sistem ujedno i najlakši za učenje?

Svrha ovog poglavlja je da objasni prosečnom paru kako može da dramatično popravi svoju igru – 50 odsto, 100 odsto, čak 200 odsto – sa samo tri dana učenja osnovnog sistema koji koristimo Piter i ja. Ovo poglavlje će pokazati: 1) šta znači *svaki* otvor; 2) šta znače odgovori na otvor jako jedan tref i 3) šta znače odgovori na ostale otvore koji se uobičajeno koriste. Ako par savlada ove osnove, imaće veliku prednost nad onima protiv kojih su ranije igrali na istoj osnovi. Otvori mogu da čine prvi dan učenja vašeg para.

OTVORI

Jedan tref: Jako, veštački i forsing. Ovaj otvor se izvodi sa svim kartama snage najmanje 16 onerskih poena, sa tri izuzetka. Izuzeci su jedan bez aduta, dva karo i dva bez aduta.

Jedan karo: Označava svašta. Pokazuje 12 do 15 onerskih poena, obično negira petokaratnog majora i može da se izvede i sa samo jednom kartom karo.

Jedan herc: Pokazuje 11 do 15 onerskih poena i bar pet karata herc.

Jedan pik: Pokazuje 11 do 15 onerskih poena i bar pet karata pik.

Jedan bez aduta: Pokazuje 15 do 17 onerskih poena i balansiranu kartu (bez singla ili šikena).

Dva trefa: Pokazuje 12 do 15 onerskih poena i bar šest karata tref; moguća je i druga četvorokaratna ili petokaratna boja.

Dva karo: Pokazuje ili licit slabo dva u hercu (6 do 12 poena i dobra šestokaratna boja herc) ili jaku kartu, distribucije 4–4–4–1 sa bilo kojim singlom i 16 do 23 onerska poena.

Dva herca: Karta sa 12 do 15 onerskih poena (prilagođeni Fleneri) koja sadrži četiri karte pik, pet karata herc i bilo koju minorsku distribuciju, ili četiri karte pik, četiri karte herc i četiri ili pet karata tref.

Dva pika: Licit slabo dva koji pokazuje 6 do 12 onerskih poena i jaku šestokaratnu boju pik.

Dva bez aduta: Balansirana karta sa 24 do 25 onerskih poena.

Tri trefa: Pokazuje *bilo koju* sedmokaratnu boju sa AKQ i slabost sa strane.

Tri karo: U zavisnosti od zone, može da pokaže i samo sedam karata karo sa QJ, ali može da bude i sedam karata karo sa AK. U zoni igrač ne bi trebalo da otvara sa bojom koja ima samo QJ.

Tri herca: Isto kao i tri karo, osim što je boja herc.

Tri pika: Isto kao i tri karo, osim što je boja pik.

Tri bez aduta: Pokazuje osam karata tref ili karo i slabost sa strane i obično negira asa u jakoj boji.

Četiri trefa: Ovo je jaki otvor četiri herca. Pokazuje manje od 16 onerskih poena i mogućnost uzimanja 8 do 9 štihova.

Četiri karo: Jaki otvor četiri pika, inače isto kao četiri trefa.

Četiri herca: Slabi otvor četiri herca, pokazuje slabu kartu sa osam karata herc.

Četiri pika: Slabi otvor četiri pika, pokazuje slabu kartu sa osam karata pik.

Četiri bez aduta: Blekvud, pita partnera za asove. Veoma redak otvor.

Svi ostali otvori: Prirodni i pokazuju želju da se igra taj kontrakt. Ovi otvori mogu da se podrže ako partner ima podršku i asove.

Ovo je sve za prvi dan vašeg učenja. Kao što vidite, otvor jedan tref je ključ sistema, pošto se većina jakih karata otvara sa jedan tref. Prema tome, važno je znati šta znače odgovori na otvor jedan tref. Drugog dana ponovite otvore i pređite na Lekciju dva.

ODGOVORI NA OTVOR JEDAN TREF

Jedan karo: *Jedini* negativni odgovor, koji pokazuje 0 do 8 onerskih poena. Manša *mora* da se kaže posle bilo kog odgovora osim posle jedan karo. Sporazumevši se oko ovoga, par može da upotrebi koliko god licita želi da razmeni informacije kako bi se pronašao odgovarajući kontrakt, često slem. Lepota je u tome što nijedan partner ne mora da brine da će mu onaj drugi pasirati usred licitacije.

Jedan herc: Najmanje pet karata herc i najmanje 9 poena.

Jedan pik: Najmanje pet karata pik i najmanje 9 poena.

Jedan bez aduta: 9 do 11 onerskih poena ili 15 do 16 onerskih poena bez petokaratne boje ili singla.

Dva trefa: Najmanje 9 onerskih poena i najmanje pet karata tref.

Dva karo: Isto kao i dva trefa, samo je jaka boja karo.

Dva herca: Neobični pozitiv. Pokazuje 9 i više onerskih poena i tačno *jednu* kartu pik i po četiri karte u ostale tri boje.

Dva pika: Isto kao i dva herca, samo što pokazuje singl tref.

Dva bez aduta: Balansirana karta od 12 do 14 ili 17 do 18 onerskih poena, bez petokaratne boje.

Tri trefa: Pokazuje distribuciju 4–4–4–1 (singl je u karou) i 9 i više poena.

Tri karo: Isto kao i tri trefa, samo što je singl u hercu.

Tri herca: Pokazuje *bilo koju* šestokaratnu boju sa AKQJ i može da ima dodatne onerske karte.

Tri pika: Pokazuje bilo koju sedmokatratnu boju sa AKQ i negira asa ili kralja sa strane.

Tri bez aduta: Pokazuje bilo koju sedmokatratnu boju sa AKQ, ali garantuje i asa ili kralja sa strane.

Četiri trefa: Pokazuje bilo koju osmokatratnu boju sa AKQ, sa ili bez dodatne snage.

Četiri karo: Pokazuje sedmokatratnu ili osmokatratnu boju herc sa 3 od 5 top onera, što uključuje bar asa ili kralja, bez vrednosti sa strane.

Četiri herca: Isto kao i četiri karo, osim što pokazuje sedmokatratnu ili osmokatratnu boju pik.

Četiri pika: Blekvud, pitanje za asove.

Četiri bez aduta: Pokazuje jedanaest ili dvanaest karata u minorima (distribucija 6–5 ili 6–6) i 6 do 8 onerskih poena u minorima.

Ako ne igrate *Presižn klab* sistem – a malo ljudi u zemlji igra – sada znate kako da izvedete otvor koristeći ovaj moćni sistem i znate kako da odgovorite na otvor jedan tref.

Postoji još pet otvora koji se pojavljuju sa različitom učestalošću: jedan karo, jedan herc, jedan pik, jedan bez aduta i dva trefa. Većina parova koji su naučili prve dve lekcije iz ovog poglavlja i koji nauče da odgovore na ostalih pet uobičajenih otvora će znatno da poprave svoju igru. Razumeće prvu rundu licitacije, najvažniju u bridžu, i njihova igra će biti приметно bolja. Prvo ponovite prve dve lekcije, a zatim predite na Lekciju tri.

ODGOVORI NA JEDAN KARO

Jedan herc: Pokazuje najmanje četiri karte herc i 6 i više onerskih poena. Otvarač će da podrži ako ima fit ili će izvesti neki drugi odgovarajući licit da opiše svoju kartu. Očigledno, otvarač može da pasira ako je partner prethodno pasirao.

Jedan pik: Isto kao i jedan herc, osim što pokazuje najmanje četiri karte pik. Jedan od razloga što je *Presižn* sistem tako lak za učenje je što su mnoge licitacije posle otvora koji nije jedan tref veoma slične Ameriken standardu.

Jedan bez aduta: Pokazuje 6 do 9 onerskih poena bez četvorokaratnog majora.

Dva trefa: Pet i više karata tref, najmanje 10 poena.

Dva karo: Pet i više karata karo, najmanje 10 poena.

Dva herca, dva pika, tri trefa: Pokazuje najmanje 17 poena, forsing je do manše, ispituje slem i pokazuje snagu i dužinu u licitiranoj boji.

Dva bez aduta: Pokazuje 13 do 15 poena, balansiranu kartu bez petokaratnog, a verovatno i bez četvorokaratnog majora.

Tri karo: Baražni licit. Pokazuje šest ili sedam karata karo i ne više od 7 poena.

Jedina razlika između odgovora na jedan herc i jedan pik je što odgovarač može da licitira pika preko otvora u hercu.

ODGOVORI NA JEDAN HERC I JEDAN PIK

Jedan pik: Pokazuje 6 i više onerskih poena i bar 5 karata pik. Razlog zbog kog odgovarač *mora* da ima bar pet karata pik je što bi otvarač, da ima četiri karte pik i pet karata herc, otvorio dva herca, kao što je ranije objašnjeno. Cilj ranih krugova licitacije je nalaženje dobre adutske boje i odgovarajućeg nivoa za igru. Dobra adutska boja je obično ona u kojoj par ima osam karata, čija je idealna pode-la 4–4 ili 5–3. Ako igrač koji je otvorio jedan herc ne može da ima i četiri karte pik (a verovatno nema, pošto je otvorio jedan herc), nema smisla da odgovarač licitira jedan pik ako nema bar pet karata.

Jedan bez aduta: Forsing. Pokazuje 5 do 12 poena i balansiranu kartu ili neku dugu boju. Odgovarač kasnije razjašnjava kakvu kartu ima, pošto otvarač *mora* da održi licitaciju živom.

Dva trefa, dva karo: 12 i više poena i obično dužina u licitiranoj boji. Neka manša *mora* da se nađe.

Dva herca: Preko otvora jedan pik licit ima isto značenje kao i dva trefa ili dva karo. Preko otvora jedan herc pokazuje 7 do 9 poena i najmanje 3 karte herc.

Dva pika: Preko otvora jedan pik pokazuje 7 do 9 onerskih poena i naj-manje 3 karte pik. Preko otvora jedan herc ovo je licit nove boje sa skokom koji pokazuje 17 i više poena i forsing je do manše.

Dva bez aduta: 13 do 15 poena, balansirana karta, forsing do manše.

Tri trefa, tri karo: Nova boja sa skokom, pokazuje 17 i više poena i forsing je do manše.

Tri herca: Preko otvora jedan herc pokazuje 10 do 12 poena i bar četiri karte herc, možda balansiranu kartu i može da se pasira. Preko otvora jedan pik to je snažni skok u novoj boji.

Tri pika: Preko otvora u piku pokazuje 10 do 12 poena, četiri ili više aduta i može da se pasira. Preko otvora u hercu to je splinter licit koji pokazuje 12 i više onerskih poena, jednu ili nijednu kartu pik i najmanje četvorokaratnu podršku herc.

Tri bez aduta: Pokazuje četvorokaratnu podršku i balansiranu kartu od najmanje 13 onerskih poena. Pokušaj slema u partnerovoj majorskoj boji.

Četiri trefa, četiri karo: Pokazuje 12 onerskih poena, singl ili šiken u licitiranoj boji i bar četiri karte podrške za partnera. Pokušaj slema.

Četiri herca: Ako je izveden preko jedan herc, onda je to manša koju odgovarač želi da igra i licit mora da se pasira. Preko otvora jedan pik, pokazuje jednu ili nijednu kartu herc, četiri ili više aduta i 12 i više onerskih poena.

Četiri pika: Ako je izveden preko jedan pik, onda je to manša koju odgovarač želi da igra i licit mora da se pasira. Preko jedan herc, licit četiri pika ne postoji.

Četiri bez aduta: Blekvud.

ODGOVORI NA JEDAN BEZ ADUTA

Dva trefa: Forsing Stejmen. Licit traži od otvarača da licitira četvorokaratnog majora ako ga ima, a ako nema, da licitira dva karo. Odgovarač ima 6 do 20 poena.

Dva karo: Džekobi transfer. Traži od otvarača da licitira dva herca. Odgovarač garantuje najmanje pet karata herc i 0 do 20 poena. Razjasniće u sledećem krugu.

Dva herca: Džekobi transfer za pik. Odgovarač će razjasniti snagu u sledećem krugu.

Dva pika: Forsing do manše. Pokazuje obe minorske boje i najmanje 10 onerskih poena.

Dva bez aduta: Prirodni poziv na manšu. Obećava 8 ili 9 onerskih poena bez četvorokaratnog majora, osim ako distribucija nije 4–3–3–3.

Tri trefa: Otvarač mora da pasira. Odgovarač želi da igra tri trefa.

Tri karo: Isto kao i tri trefa.

Tri herca: Pokušaj slema, obećava dobru boju herc.

Tri pika: Pokušaj slema, obećava dobru boju pik.

Tri bez aduta: Kraj licitacije.

Četiri trefa: Gerber. Pitanje za asove. Četiri karo je 0 ili 4 asa, četiri herca je 1 as, četiri pika su 2 asa, četiri bez aduta su 3 asa.

Četiri karo: Teksas transfer. Otvarač mora da licitira četiri herca. Licit znači da odgovarač želi da se igra četiri herca, ali da otvarač odigrava, kako bi se zaštitile njegove onerske karte od brzog napada odbrane koja atakira kroz njih. Takođe je odbrani teže ako je jaka karta skrivena, a adutska dužina na stolu.

Četiri herca: Teksas transfer za pik.

Četiri pika: Pokazuje 11 ili 12 karata u minorskim bojama i traži od otvarača da odabere minorski adut na petom nivou.

Četiri bez aduta: Kvantitativni licit. Pokazuje 15 ili 16 onerskih poena i traži od partnera da licitira šest bez aduta ako ima maksimalan otvor.

Otvor dva trefa je možda najslabija tačka *Presižn klab* sistema, pošto par gubi čitav jedan nivo za istraživanje.

ODGOVORI NA DVA TREF

Dva karo: Veštački licit za saznavanje partnerove distribucije. Otvarač licitira dva herca ili dva pika da pokaže četiri karte u licitiranoj boji. Otvaračev licit dva bez aduta bi pokazao 14 ili 15 onerskih poena i nijednu drugu boju osim trefa. Otvaračev licit tri trefa bi pokazao 12 ili 13 onerskih poena bez druge boje. Tri karo bi pokazalo tu boju i boju tref. Tri herca ili tri pika bi pokazalo pet karata u licitiranoj boji.

Dva herca, dva pika: Prirodni liciti, pokazuju pet ili šest karata i 8 do 10 poena. Otvarač može da pasira.

Dva bez aduta: Pokazuje 10 ili 11 poena i poziv je na manšu, obično bezadutsku.

Tri trefa: Baraž. Otvarač mora da pasira.

Tri karo, tri herca, tri pika: Svi ovi liciti su forsing do manše, pokazuju šestokaratnu ili dužu boju i najmanje 13 poena.

Tri bez aduta: Kraj licitacije.

Četiri trefa: Otvarač mora da pasira. Svrha ovog licita je da oteža protivnicima nalaženje dobrog kontrakta.

Četiri karo: Izmenjeni Roman Blekvud. Pitanje za asove.

Četiri herca: Pokazuje da odgovarač ima dugu boju herc i da želi da odigra.

Četiri pika: Pokazuje da odgovarač ima dugu boju pik i da želi da odigra.

Četiri bez aduta: Prirodni pokušaj slema. Otvarač treba da proceni da li da nastavi ili ne.

Pet trefova: Otvarač mora da pasira.

Savladavši ove tri jednostavne lekcije većina parova će odmah da poveća svoje uspehe u bridžu. Prvo i najvažnije, neće otići na pogrešnu stranu posle prvog kruga

licitacije. Otvori im više neće imati poenski opseg od 12 do 21 poena. Čak i licitacije slemova, koje mnogi stručnjaci smatraju najtežim delom licitacije, trebalo bi da budu znatno jednostavnije.

Najmoćnija osobina jakog otvora jedan tref je što licitacije dobrih karata počinju na najnižem mogućem nivou, a time se obezbeđuje više vremena za razmenu važnih informacija. Svaki odgovor na jaki otvor jedan tref, osim jedan karo, je forsing do manše. Tako, dok mnogi igrači padaju u agoniju da li da krenu na manšu, oni koji igraju *Presižn* sistem već znaju.

Svet bridža, jedna od vodećih bridž publikacija, održavala je takmičenja u licitaciji između raznih vodećih parova. Piter i ja smo pozdravili priliku da učestvujemo u njima. Parovi koji se nadmeću licitiraju iste podele kako bi se videlo ko će ući u najbolji kontrakt. Igrači, naravno, ne vide karte svojih partnera. Koristeći *Presižn* sistrem, Piter i ja smo mnogo meseci bili neporaženi. Evo podele koju smo licitirali nadmećući se protiv Majka Lorensa i Bobija Goldmana, članova Dalaskih asova:

<u>Sontag</u>	<u>Vajksel</u>
♠ AJ103	♠ KQ52
♥ AK	♥ 865
♦ AQJ	♦ K10986
♣ J843	♣ A

East–West u zoni. Licitacija:

<u>Sontag</u>	<u>Vajksel</u>
1 ♣	2 ♦
3 ♦	3 ♠
4 ♥	5 ♣
5 ♥	6 ♦
6 ♠	7 ♣
7 ♠	pass

Naši protivnici, Lorens i Goldman, koji ne igraju *Presižn* sistem, izlicitirali su samo šest pikova, iako se sedam pikova lako pravi. Kako smo mi ušli u ispravan kontrakt, kada drugi par svetske klase nije? Odgovor: pomoću *Presižn* sistema. Evo značenja naših različitih licita:

1. Moj otvor jedan tref je pokazao najmanje 16 onerskih poena.
2. Piterov licit dva karo pokazao je bar 9 onerskih poena i pet ili više karata karo.
3. Moj licit tri karo je pokazao dobru podršku karo, ali je moja onerska snaga Piteru ostala nepoznata.
4. Piterov licit tri pika pokazao je četvorokatanu boju.
5. Moj licit četiri herca je bio kjubid i pokazao asa herc.

6. Piterov licit pet trefova je pokazao asa tref.
7. Moj licit pet herčeva je pokazao kralja herc.
8. Piterov licit šest karo je privremeno okončao licitaciju.
9. Moj licit šest pikova je ispravio kontrakt i pokazao Piteru odličnu podršku pik.
10. Piterov licit sedam trefova je pokazao da shvata das nam je njegov singl as tref dovoljan za veliki slem. Sa istom rukom, ali sa kartom više u trefu i kartom manje u hercu ne bi moglo da se napravi sedam ni u čemu. Prema tome, njegovo sedam trefova bilo je pitanje u kojoj boji želim da igramo veliki slem.
11. Odabrao sam da igramo veliki slem u piku.

Evo licitacije Goldmana i Lorensa, dvojice bivših dvostrukih prvaka sveta:

<u>Lorens</u>	<u>Goldman</u>
2NT	3♣
3♠	4♥
4NT	5♦
6♠	pass

Pogrešili su jer nisu imali mesta za istraživanje. Lorensov otvor je bio dva bez aduta. Moj je bio jedan tref. Ovo je podela koju koristim kao primer za ljude koje obučavam, da im pokažem da je danas *Presižn* sistem najbolji u bridžu.